

Minami Kyushu University Junior college Syllabus

シラバス年度	2024年度	開講キャンパス	宮崎キャンパス	開設学科	国際教養学科				
科目名称	体育実技 I				授業形態	実技			
科目コード	590132	単位数	1単位	配当学年	1	実務経験教員		アクティブラーニング	
担当教員名	佐々 敬政							ICT活用	
授業概要	この授業では様々なスポーツを通して他コースの学生との交流を深め、コミュニケーションをとりながら身体を動かす事の楽しさを体験します。また、運動の必要性を実感することで、アクティブで健康的な生活を送るために日頃から積極的に体を動かす意識を育てるとともに生涯を通してスポーツを楽しむことのできる能力を身につけます。								
関連する科目	体育実技 II								
授業の進め方と方法	基本的な授業展開は以下の通りです。 「個人スキル・集団スキルの練習-作戦タイム-ゲーム①-振り返り・作戦タイム-ゲーム②-振り返り」 作戦タイムでは、チームで話し合っており、動きの共通理解を図ります。								
授業計画【第1回】	1. ドッジボール : 様々なルールのドッジボール								
授業計画【第2回】	2. ラインポートボール : ビッグゴールによるゴール型ゲーム								
授業計画【第3回】	3. キックラインポートボール : 足を使ったビッグゴールによるゴール型ゲーム								
授業計画【第4回】	4. タグラグビー : タグを使ったゴール型の陣取りゲーム								
授業計画【第5回】	5. ソフトバレーボール : バドミントンコートで取り組むネット型ゲーム								
授業計画【第6回】	6. テニス野球 : テニスラケットをバットにしたベースボール型ゲーム								
授業計画【第7回】	7. バドミントン : 攻守一体型のネット型ゲーム								
授業計画【第8回】	8. 卓球 : 攻守一体型のネット型ゲーム								
授業計画【第9回】	9. テニス : 攻守一体型のネット型ゲーム								
授業計画【第10回】	10. 3on3 : ハーフコートで行うバスケットボール (ゴール型ゲーム)								
授業計画【第11回】	11. バスケットボール : オールコートで行うゴール型ゲーム								
授業計画【第12回】	12. ハンドボール : オールコートで行うゴール型ゲーム								
授業計画【第13回】	13. バレーボール : ネット型ゲーム								
授業計画【第14回】	14. 選択スポーツ① (現在まで取り組んだ様々なスポーツの中で興味あるスポーツに取り組む)								

授業計画 【第15回】	15. 選択スポーツ②（現在まで取り組んだ様々なスポーツの中で興味あるスポーツに取り組む）
授業の到達目標	スポーツを通じた地域社会での交流意欲を高める。生涯を通して健康であるために運動の重要性を確認し、自ら考えて健康的な生活を実践できるようになる。
学修成果との関連	1. 自ら考える能力を有する。／5. 地域社会に貢献する意欲を有する。
授業時間外学習【予習】	次回の授業で行うスポーツのルール及び技術の予習(30分程度)
授業時間外学習【復習】	実施したスポーツのルール及び技術の復習(30分程度)
課題に対する フィードバック	各種目の技術課題や戦術課題に対して随時アドバイスを行う。
評価方法・基準	レポート・振り返り (30点) 態度 (20点)、技能 (50点)
テキスト	なし
参考書	なし
備考	持ち物：体育館シューズ・筆記用具。 (その他、タオル・水筒など、個々運動する際に必要だと思う物)